

平成17年4月28日
気象庁予報部

配信資料に関する技術情報(気象編)第196号

～ 毎時大気解析GPVの提供について～

1時間毎に風と気温の解析を行い、その結果を「毎時大気解析」として平成17年7月1日から提供開始します。

1. 新たに提供を開始するデータ

毎時大気解析による風と気温の解析値ファイルをFTP方式で提供します。データ概要は添付資料1を、データの特徴は添付資料2を参照してください。

なお、気温データの配信は平成18年3月からで、それまでは気温のデータ部はありません。また、毎時大気解析は平成18年3月以降に計画している次期メソ数値予報モデルでの配信プロダクトと同じ格子系(5km)で提供します。

2. 提供開始日時

平成17年7月1日(金)00UTCから配信を開始します。なお、提供開始に先立ち6月23日(木)から試験配信を開始します。

毎正時後30分以内に気象業務支援センターへの配信を完了します。なお、当庁のシステムに障害が発生し翌正時までに配信を完了できない場合は、当該時刻のファイルの配信を中止します。

3. 毎時大気解析GPVのファイル名

Z_C_RJTD_yyyyMMddhhmmss_QMA_GPV_Rjp_ANAL_grib2.bin

ZとCの間はアンダースコアは2個、その他のアンダースコアは1個。

yyyyMMddhhmmssはデータの解析時刻の年月日時分秒をUTCで設定。

4. ファイル形式

今回提供を開始するデータのファイル形式は、全て国際気象通報式FM92 GRIB 二進形式格子点資料気象通報式(第2版)(以下、「GRIB2」という)に則っています。GRIB2の詳細については国際気象通報式・別冊に詳しく記述されていますので、当該資料を参照願います。また、今回提供を開始するデータのGRIB2各節の詳細は、添付資料3を参照してください。

また、当該データの解読(デコード)処理については、添付資料4を参照してください。なお、サンプルデータは(財)気象業務支援センターに提供しておりますので、必要な場合は同センターへお問い合わせ下さい。

毎時大気解析GPVの概要

(1) データの概要

解析時刻 : 毎正時(1日24回)
 格子系 : 等緯度経度
 格子間隔 : 地上は0.05度×0.0625度(格子数505×481)
 領域 : (47.6N,120E)北西端、(22.4N,150E)を南東端とする領域
 データ量 : 約18MB/回×24回=432MB/日
 フォーマット : GRIB2

(2) データ内容(気圧面、要素)

気圧面 (hPa)	風	気温
地上		
1000		
975		
950		
925		
900		
850		
800		
700		
600		
500		
400		
300		
250		
200		
150		
100		

* は2要素分のデータ(風の場合、東西方向と南北方向の2要素)

* 気温の配信は平成18年3月から行います。これ以降、気温に関する資料(GRIB2第4～7節)を追加します。

毎時大気解析の特徴(その1)風解析について

平成17年7月から配信を開始する毎時大気解析の風解析について、解析方法、解析例及び利用上の注意について説明します。なお、平成18年3月に開始する気温解析については、配信開始前に別途説明します。

毎時大気解析の風解析では、メソ予報モデル(MSM)の風予想値と各種観測データを利用して風の三次元分布の解析を行います。毎時の解析データを利用することで強風域や収束域の変化・移動を把握することができ、短時間の気象現象の予測に役立てることができます。

1. 解析の方法

解析には最適内挿法を使用し、MSMの風予想値を第一推定値とし、これをウィンドプロファイラ等の観測値で修整して作成します。なお、地上風は、高層風と独立して解析を行い、アメダス観測値で修整します。修整量は図1に示すように、

(1) 観測点での第一推定値と観測値との差をもとに、その点での修整量を決める。なお、観測の誤差が考慮されるため、修整後の値は観測値と同じ値にはならない。

(2) 各格子点における修整量を、観測点から離れるほど小さくなるように決める。という方法で求めます。格子点の周囲に複数の観測値がある場合はそれぞれの修整量を加算し、観測値がない場合は修整しません。

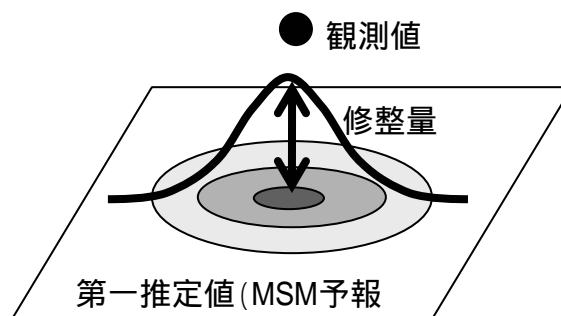


図1 修整量の決め方の模式図

2. 解析事例の紹介

平成16年6月30日、上空に寒気を伴ったトラフによる対流不安定な状態の中で、静岡県の駿河湾沿岸では内陸の冷氣域と海上からの暖かい南西風により局地前線が形成され、その付近で強雨が継続しました。降水の最盛期にあたる9時の地上風を図2に示します。静岡から御前崎にかけての領域(図中の楕円)では、MSM予想値の風向が一様に南西となったのに対し、解析値では陸上の東北東風と太平洋からの南西風との収束が明瞭に表現できています。

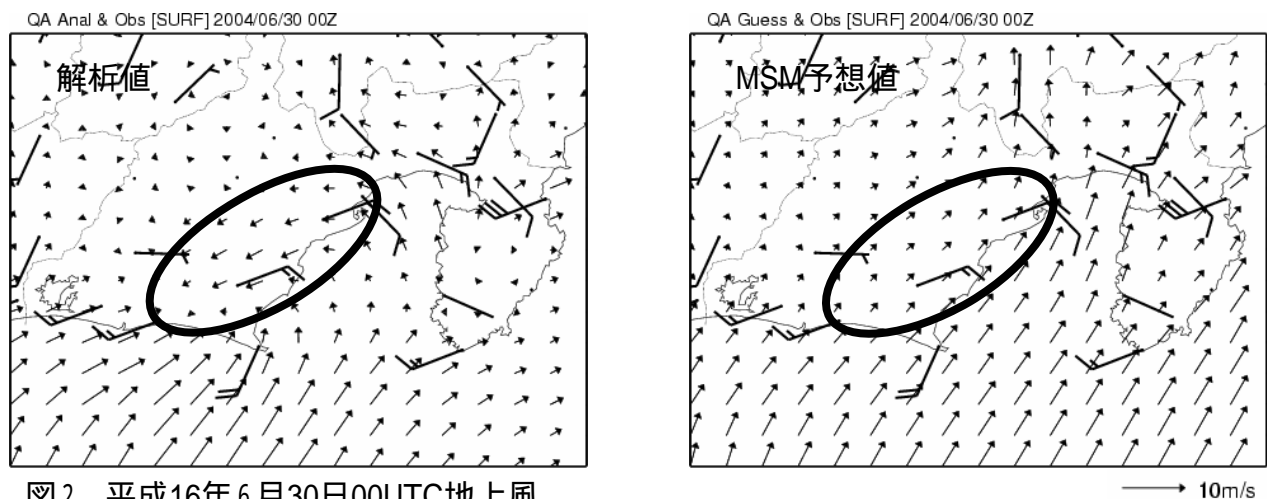


図2 平成16年6月30日00UTC地上風

左: 解析値とアメダス観測値 右: MSM地上風予想値(注)とアメダス観測値

矢印: 解析値またはMSM予想値、矢羽: アメダス観測値(長い棒が2m/s)

当時の現業モデルは静力学MSMであるが、本図は非静力学MSMを用いて再計算した結果である。

3. 利用上の注意

- (1) 風解析は全体的な風の空間分布や時間変化を把握するための資料です。雷雨等に伴う地上収束域や、メソスケール前線、上中層トラフの構造や動向などを理解する上で有用です。
- (2) ただし、特に地上風では、地形の影響による局所的な風の強弱は平滑化され、解析値は数十kmスケールでの代表的な風の間となります。このため、特定の地点における風向・風速値としての利用には適しません。
- (3) また、ダウンバーストや竜巻など、時間・空間スケールが小さい現象は表現できません。
- (4) 観測点から離れた領域では修整量が小さく、解析値はMSM予想値とほぼ同じです。これは観測データがほとんどない海上や100hPa面で顕著です。

GRIB2通報式による
毎時大気解析格子点値
データフォーマット

平成17年4月

気象庁予報部

1. データについて

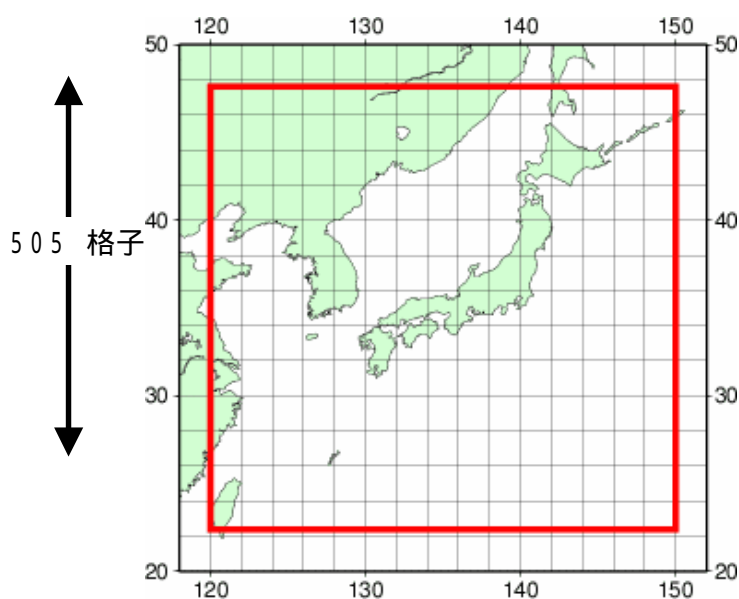
- データの範囲は、北緯22.4～47.6度、東経120～150度。
経度方向の格子数は481、格子間隔は0.0625度、
緯度方向の格子数は505、格子間隔は0.05度である。
- 各フォーマット中のバイナリデータは、ビッグエンディアンである。
- 負の値は最上位ビットを1にすることにより示す(2の補数表現ではない)
- 単純圧縮において元のデータYは、次の式で復元できる。

$$Y = (R + X \times 2^E) \div 10^D$$

E = 二進尺度因子
D = 十進尺度因子
R = 参照値
X = 圧縮された値

注意事項

- 要素、水平面の順序は不定である。
- 平成18年3月から、気温データが追加される。
- GRIB2中の作成ステータスを利用して試験を行う場合があるので、必ず作成ステータス(第1節第20オクテット)を参照すること。



2. 毎時大気解析に用いるGRIB2のフォーマットおよびテンプレートの詳細

節番号	節の名称・ 該当テンプレート	オクテット	内容	表	値	備考		
第0節	指示節	1~4	GRIB		"GRIB"	国際アルファベットNo.5(CCITT IA5)		
		5~6	保留		missing			
		7	資料分野	符号表0.0	0	気象分野		
		8	GRIB版番号		2			
		9~16	GRIB報全体の長さ		*****	12390529(気温なし), 18585737(気温あり)		
第1節	識別節	1~4	節の長さ		21			
		5	節番号		1			
		6~7	作成中枢の識別	共通符号表C-1	34	東京		
		8~9	作成副中枢		0			
		10	GRIBマスター表バージョン番号	符号表1.0	2	現行運用バージョン番号		
		11	GRIB地域表バージョン番号	符号表1.1	1	地域表バージョン1		
		12	参照時刻の意味	符号表1.2	0	解析		
		13~14	資料の参照時刻(年)		*****			
		15	資料の参照時刻(月)		*****			
		16	資料の参照時刻(日)		*****			
		17	資料の参照時刻(時)		*****			
		18	資料の参照時刻(分)		*****			
		19	資料の参照時刻(秒)		*****			
20	作成ステータス	符号表1.3	T	0=現業プロダクト、1=現業的試験プロダクト				
21	資料の種類	符号表1.4	0	解析プロダクト				
第2節	地域使用節	不使用			省略			
第3節	格子系定義節	1~4	節の長さ		72			
		5	節番号		3			
		6	格子系定義の出典	符号表3.0	0	符号表3.1参照		
		7~10	資料点数		242905	505 x 481		
		11	格子点数を定義するリストのオクテット数		0			
		12	格子点数を定義するリストの説明		0			
		13~14	格子系定義テンプレート番号	符号表3.1	0	緯度・経度格子		
		15	地球の形状	符号表3.2	6	半径6,371kmの球体と仮定した地球		
		16	地球球体の半径の尺度因子		missing			
		17~20	地球球体の尺度付き半径		missing			
		21	地球回転楕円体の長軸の尺度因子		missing			
		22~25	地球回転楕円体の長軸の尺度付きの長さ		missing			
		26	地球回転楕円体の短軸の尺度因子		missing			
		27~30	地球回転楕円体の短軸の尺度付きの長さ		missing			
		31~34	緯線に沿った格子点数		481			
		35~38	経線に沿った格子点数		505			
		39~42	原作成領域の基本角		0			
		43~46	端点の経度及び緯度並びに方向増分の定義に使われる基本角の細分		missing			
		47~50	最初の格子点の緯度	10**-6度単位	47600000	北緯47.6度		
		51~54	最初の格子点の経度	10**-6度単位	120000000	東経120度		
		55	分解能及び成分フラグ	フラグ表3.3	0x30			
		56~59	最後の格子点の緯度	10**-6度単位	22400000	北緯22.4度		
		60~63	最後の格子点の経度	10**-6度単位	150000000	東経150度		
		64~67	方向の増分	10**-6度単位	62500	0.0625度		
		68~71	方向の増分	10**-6度単位	50000	0.05度		
		72	走査モード	フラグ表3.4	0x00			
		第4節	プロダクト定義節	1~4	節の長さ		34	
5	節番号				4			
6~7	テンプレート直後の座標値の数				0			
8~9	プロダクト定義テンプレート番号			符号表4.0	0	ある時刻の、ある水平面における解析		
10	パラメータカテゴリー			符号表4.1	1			
11	パラメータ番号			符号表4.2	1			
12	作成処理の種類			符号表4.3	0	解析		
13	背景作成処理識別符			JMA定義	51	毎時大気解析		
14	解析又は予報の作成処理識別符				missing			
15~16	観測資料の参照時刻からの締切時間(時)				0			
17	観測資料の参照時刻からの締切時間(分)				20			
18	期間の単位の指示符			符号表4.4	1	時		
19~22	予報時間				0			
23	第一固定面の種類			符号表4.5	2			
24	第一固定面の尺度因子				2			
25~28	第一固定面の尺度付きの値				2			
29	第二固定面の種類			符号表4.5	missing			
30	第二固定面の尺度因子				missing			
31~34	第二固定面の尺度付きの値				missing			
第5節	資料表現節			1~4	節の長さ		21	
				5	節番号		5	
				6~9	全資料点数の数		242905	505 x 481
				10~11	資料表現テンプレート番号	符号表5.0	0	格子点資料 - 単純圧縮
				12~15	参照値(R) (IEEE 32ビット浮動小数点)		R	Rは可変
				16~17	二進尺度因子(E)		E	Eは可変
				18~19	十進尺度因子(D)		D	Dは可変
				20	単純圧縮による各圧縮値のビット数		12	
21	原資料場の値の種類	符号表5.1	0	浮動小数点				
第6節	ビットマップ節	1~4	節の長さ		6			
		5	節番号		6			
		6	ビットマップ指示符		255	ビットマップを適用せず		
第7節	資料節	1~4	節の長さ		364363			
		5	節番号		7			
		6~nn	単純圧縮オクテット列		X-	単純圧縮された格子点値の列		
第8節	終端節	1~4	7777		"7777"	国際アルファベットNo.5(CCITT IA5)		

要素および水平面毎に、第4節～第7節を繰り返す

(注) 値が「missing」の場合、そのデータは全ビット1の値、英数字の変数名や「*****」は可変を示す。

1 要素の表現 (第4節 10~11オクテットについて)

	10オクテット パラメータカテゴリ (符号表4.1)	11オクテット パラメータ番号 (符号表4.2)
風の東西成分	2 (運動量)	2 (風のu成分 m/s)
風の南北成分	2 (運動量)	3 (風のv成分 m/s)
気温	0 (温度)	0 (温度 K)

2 固定面の表現 (第4節 23~28オクテットについて)

	23オクテット 第一固定面の種類 (符号表4.5)	24オクテット 第一固定面の 尺度因子	25~28オクテット 第一固定面の 尺度付きの値
地上10m (風)	103 (地上からの特定高度面)	0	10
地上1.5m (気温)	103 (地上からの特定高度面)	1	15
1000 hPa	100 (等圧面 Pa)	-2	1000
975 hPa	"	"	975
950 hPa	"	"	950
925 hPa	"	"	925
900 hPa	"	"	900
850 hPa	"	"	850
800 hPa	"	"	800
700 hPa	"	"	700
600 hPa	"	"	600
500 hPa	"	"	500
400 hPa	"	"	400
300 hPa	"	"	300
250 hPa	"	"	250
200 hPa	"	"	200
150 hPa	"	"	150
100 hPa	"	"	100

毎時大気解析 GPV の解読処理サンプルプログラム

毎時大気解析GPVを解読処理するためのプログラムのサンプルを以下に示します。

本プログラムの全部又は一部を利用することは問題ありません。ただし、本プログラムの一部又は全部を利用したことにより、利用者が被った直接的または間接的ないかなる損害についても、気象庁は一切責任を負いません。本プログラムに関する個別の対応は行いかねますので、ご容赦願います。

sample_decoder.c

```

1  /*-----
2     毎時大気解析GPV GRIB2 ファイル サンプルデコード処理プログラム
3
4     このプログラムの全部又は一部を利用してもかまいませんが、利用したこと
5     によって利用者が被った直接的又は間接的ないかなる損害についても、
6     気象庁は一切責任を負いません。
7     また、プログラムに関する個別の対応は行いかねますので、ご容赦願います。
8
9     利用方法
10
11    ANSI 準拠の C コンパイラでコンパイルして下さい。
12    GRIB2 ファイルのファイル名を引数に与えて実行すると、
13    ファイルの内容が表示されます。
14    -----*/
15
16    # include <stdio.h>
17    # include <stdlib.h>
18    # include <math.h>
19
20
21    /* 1,2,4,8 : signed integer   (x byte)
22       u : unsigned integer (1 byte)
23       C : character           (4 byte)
24       R : float               (4 byte) */
25
26    char *templateTable[9] = {
27        "C2uu8",                /* Section 0 */
28        "4u22uuu2uuuuuu",     /* Section 1 */
29        "",                    /* Section 2 */
30        "4uu4uu2uu4u4u4444444u4444u", /* Section 3 */
31        "4u22uuuuu2uu4u14uu4", /* Section 4 */
32        "4u42R22uu",          /* Section 5 */
33        "4uu",                /* Section 6 */
34        "4u",                 /* + data */ /* Section 7 */
35        "C"                   /* Section 8 */
36    };
37

```

```

38
39 static int isLittleEndian;
40
41 # define FIT_BYTE_ORDER(pointer,size) if(isLittleEndian)swabN(pointer,size,1)
42
43 /* reverse byte order */
44 static void
45 swabN( void *buf, int size, int nn )
46 {
47     char *ba, *bb, *buf2 = buf;
48     while( nn-- ) {
49         bb = ( ba = buf2 ) + size -1;
50         do {
51             char a;
52             a = *ba;
53             *ba = *bb;
54             *bb = a;
55         } while( ++ba < --bb );
56         buf2 += size;
57     }
58 }
59
60 int
61 read_section_0( FILE *fp, void **sec_buffer )
62 {
63     char *bufr;
64     *sec_buffer = realloc( *sec_buffer, 16 );
65     bufr = *sec_buffer;
66     if( fread( bufr, 1, 16, fp ) != 16 ||
67         strncmp( bufr, "GRIB", 4 ) != 0 ) {
68         fprintf( stderr, "Really GRIB file ?\n" );
69         exit(1);
70     }
71     return 0;
72 }
73
74 int
75 read_section_X( FILE *fp, void **sec_buffer )
76 {
77     int length;
78     unsigned char *bufp;
79
80     fread( &length, 4, 1, fp );
81     if( strcmp( (char *)&length, "7777", 4 ) == 0 ) {
82         *sec_buffer = realloc( *sec_buffer, 4 );
83         strncpy( *sec_buffer, "7777", 4 );
84         return 8;
85     }
86     FIT_BYTE_ORDER( &length, 4 );
87
88     *sec_buffer = realloc( *sec_buffer, length );
89     bufp = *sec_buffer;
90     if( fread( bufp + 4, 1, length - 4, fp ) != length - 4 ) {
91         fprintf( stderr, "Unexpected EOF\n" );
92         exit(1);
93     }
94     FIT_BYTE_ORDER( &length, 4 );
95     memcpy( bufp, &length, 4 );
96
97     return (int)bufp[4]; /* section No. */
98 }
99

```

```

100 void
101 decode_section( int secno, char *sec_buffer, double **double_values )
102 {
103     unsigned char buffer[8];
104     char *ttp;
105     int size, ii, jj, missing;
106     double *dvp, dd;
107
108     printf( "== SECTION %d == %n", secno );
109
110     ttp = templateTable[secno];
111
112     *double_values =
113         realloc( *double_values, sizeof(double) * strlen(ttp) );
114
115     dvp = *double_values;
116
117     for( ii = 0 ; *ttp ; ttp++ ) {
118         switch( *ttp ) {
119             case '1' : case '2' : case '4' : case '8' :
120                 size = *ttp - '0';
121                 break;
122             case 'u' :
123                 size = 1;
124                 break;
125             case 'R' : case 'C' :
126                 size = 4;
127                 break;
128             default :
129                 fprintf( stderr, "Internal Error !%n" );
130                 exit(9);
131         }
132         memcpy( buffer, sec_buffer+ii, size );
133
134         missing = 1;
135         for( jj = 0 ; jj < size ; jj++ )
136             missing &= ( buffer[jj] == 0xFF );
137
138         switch( *ttp ) {
139             case 'u' : dd = *buffer; break;
140
141             case '1' :
142             case '2' :
143             case '4' :
144             case '8' : dd = buffer[0] & 0x7F;
145                 for( jj = 1 ; jj < size ; jj++ )
146                     dd = dd * 256.0 + buffer[jj];
147                 if( *buffer & 0x80 ) dd = -dd; break;
148
149             case 'R' : FIT_BYTE_ORDER( buffer, size );
150                 dd = *(float *)buffer; break;
151
152             case 'C' : memcpy( &dd, buffer, size ); break;
153         }
154         if( size == 1 )
155             printf( " %4d : ", ii+1 );
156         else
157             printf( "%4d .. %-4d: ", ii+1, ii+size );
158         if( missing )
159             printf( "missing %n" );
160         else if( *ttp == 'R' )
161             printf( "%f%n", dd );

```

```

162     else if( *ttp == 'C' )
163         printf( "%.4s'¥n", &dd );
164     else
165         printf( "%.0f¥n", dd );
166
167     *dvp++ = dd;
168     ii += size;
169 }
170 }
171
172 void
173 unpack_data( const char *sec_7, const double *values_5, float **out )
174 {
175     double rr, ee, dd, pow_2_e, pow_10_d;
176     float *op;
177     int num, nbit, ii;
178     unsigned int uw, mask;
179     const unsigned char *uc;
180
181     uc = (const unsigned char *)sec_7 + 5;
182
183     num = values_5[2];
184     rr = values_5[4];
185     ee = values_5[5];
186     dd = values_5[6];
187     nbit = values_5[7];
188     pow_2_e = pow( 2.0, ee);
189     pow_10_d = pow(10.0, dd);
190
191     *out = realloc( *out, sizeof(**out) * num );
192     op = *out;
193
194     mask = 1;
195     for( ii = 0 ; ii < nbit - 1 ; ii++ )
196         mask = mask << 1 | 1;
197
198     for( ii = 0 ; ii < num ; ii++ ) {
199         memcpy( &uw, &uc[(nbit*ii)/8], 4 );
200         FIT_BYTE_ORDER( &uw, 4 );
201         uw = ( uw>>(32-nbit-(nbit*ii)%8) ) & mask;
202         *op++ = ( rr + pow_2_e * uw ) / pow_10_d;
203     }
204 }
205
206 # include <float.h>
207
208 void
209 show_data_statistics( const double *values_4, const float *unpacked_data, int num )
210 {
211     int ii;
212     double sum = 0, min = DBL_MAX, max = -DBL_MAX;
213     char level[256], *elem;
214
215     if( values_4[4] == 0 && values_4[5] == 0 ) elem = "Temperature (K)";
216     else if( values_4[4] == 2 && values_4[5] == 2 ) elem = "U of wind (m/s)";
217     else if( values_4[4] == 2 && values_4[5] == 3 ) elem = "V of wind (m/s)";
218     else elem = "!!!! Unknown Product Parameter !!!!!";
219
220     if( values_4[13] == 103 )
221         sprintf( level, " %5.1f (m) ",
222                 values_4[15] / pow(10.0, values_4[14]) );
223     else if( values_4[13] == 100 )

```

```

224         sprintf( level, " %5.0f (Pa) ",
225                   values_4[15] / pow(10.0, values_4[14]) );
226     else    sprintf( level, "!!! Unknown Fixed surface type (%.0f) !!!",
227                   values_4[13] );
228
229     printf( " << %s %s >>¥n", level, elem );
230
231     for( ii = 0 ; ii < num ; ii++ ) {
232         double ff = unpacked_data[ii];
233         sum += ff;
234         if( min > ff ) min = ff;
235         if( max < ff ) max = ff;
236     }
237     printf( " ( num = %d, min = %f, max = %f, average = %f )¥n",
238           num, min, max, sum / num );
239
240 }
241
242 void
243 save_float_file( const double *values_4, const float *unpacked_data, int num )
244 {
245     FILE *fpout;
246     char  fileName[256], *elem;
247
248     if( values_4[4] == 0 && values_4[5] == 0 ) elem = "T";
249     else if( values_4[4] == 2 && values_4[5] == 2 ) elem = "U";
250     else if( values_4[4] == 2 && values_4[5] == 3 ) elem = "V";
251     else elem = "Unknown_Product";
252
253     if( values_4[13] == 103 )
254         sprintf( fileName, "%ssurf.dat", elem );
255     else if( values_4[13] == 100 )
256         sprintf( fileName, "%s%.0f.dat",
257               elem, values_4[15] / pow(10.0, values_4[14])/100.0 );
258     else    sprintf( fileName, "Unknown_Fixed_surface_type_(%.0f)",
259                   values_4[13] );
260
261     fprintf( stderr, "output '%s'¥n", fileName );
262
263     if( ( fpout = fopen( fileName, "wb" ) ) == NULL ) {
264         fprintf( stderr, "file '%s' open error! ¥n", fileName );
265         exit(1);
266     }
267     fwrite( unpacked_data, sizeof(float), num, fpout );
268     fclose( fpout );
269 }
270
271 int main( int argc, char *argv[] )
272 {
273     FILE *fpin;
274     char *fileName;
275     int  secno, ii;
276     void *sec_buffer = NULL;
277     float *unpacked_data = NULL;
278     double *sec_double_value[9];
279
280     /* check system byte order */
281     isLittleEndian = 1;
282     isLittleEndian = *(char *)&isLittleEndian;
283
284     for( ii = 0 ; ii < sizeof(sec_double_value)/sizeof(*sec_double_value) ; )
285         sec_double_value[ii++] = NULL;

```

```

286     if( argc == 1 ) {
287         fprintf( stderr, "¥n¥n usage: %s 'grib2 file name'¥n¥n", argv[0] );
288         exit(1);
289     }
290     fileName = argv[1];
291     if( ( fpin = fopen( fileName, "rb" ) ) == NULL ) {
292         fprintf( stderr, "grib2 file '%s' open error! ¥n", fileName );
293         exit(1);
294     }
295     secno = read_section_0( fpin, &sec_buffer );
296     decode_section( secno, sec_buffer, &sec_double_value[secno] );
297
298     while( secno = read_section_X( fpin, &sec_buffer ) ) {
299         decode_section( secno, sec_buffer, &sec_double_value[secno] );
300         if( secno == 8 ) break;
301         if( secno == 7 ) {
302             unpack_data( sec_buffer, sec_double_value[5], &unpacked_data );
303
304             show_data_statistics( sec_double_value[4], unpacked_data,
305                                 (int)sec_double_value[5][2] );
306             /*
307             save_float_file ( sec_double_value[4], unpacked_data,
308                             (int)sec_double_value[5][2] );
309             */
310         }
311     }
312     fclose(fpin);
313     return 0;
314 }

```